



ETT SpA

Chi siamo

ETT è un'azienda italiana digitale e creativa che disegna e sviluppa sistemi informativi per la gestione e il monitoraggio di big data e metadati, servizi innovativi che integrano network distribuiti di sensori smart per la creazione di digital twins, e soluzioni ICT per l'osservazione e il monitoraggio dell'ambiente (incluso quello marino).

Tra i diversi campi di specializzazione di ETT, rivestono un ruolo fondamentale i sistemi informativi legati a dati oceanici e marini. ETT sviluppa e gestisce progetti, portali web, app mobile, database, applicazioni webGIS e sistemi informativi, con uno sguardo costante alle nuove frontiere tecnologiche e all'implementazione di soluzioni nuove e accessibili.

ETT coordina EMODnet Physics, uno dei sette lotti tematici del programma European Marine Observation and Data network, è ampiamente coinvolto in EMODnet Data Ingestion e partecipa a progetti nazionali ed europei nel campo dell'oceanografia e dei dati marini. Inoltre, ETT è stata responsabile del portale EMODnet Baltic Sea Check Point, e dell'infrastruttura di gestione e interoperabilità del progetto INCREASE CMEMS Service Evolution.

Da dicembre 2017 ETT contribuisce allo sviluppo, al mantenimento operativo e all'evoluzione della Dissemination Unit di CMEMS, con un'expertise sempre più solida e riconosciuta.

Sede legale: Genova

Filiali in Italia: Genova, Milano, Roma, Torino, Ancona, Napoli, Pescara, Palermo

Sedi internazionali: Londra

Chi desideriamo incontrare

Titoli di studio di interesse preferenziale:

Diploma tecnico; laurea in informatica e affini

Opportunità che possiamo mettere a disposizione

- Tirocinio curriculare (per studenti)
- Tirocinio Extracurriculare (per diplomati e laureati)
- Inserimento lavorativo

Profili professionale di interesse e relative competenze specifiche richieste:

FRONT END DEVELOPER

La risorsa è inserita in un contesto dinamico e in veloce evoluzione, in collaborazione con altre figure professionali tecniche (sviluppatori back end e front end, graphic designer), su progetti sia nuovi che di manutenzione evolutiva.

Si richiede una buona conoscenza di:

.NET, PHP; sistemi CMS (WordPress, etc) eCommerce e gestione plug-in; HTML/HTML5, CSS/CSS3 (Bootstrap), Javascript; JQuery, pacchetto grafico Adobe (Photoshop), InDesign e Illustrator; tecniche di Responsive Web Design, CSS Pre-Processing (LESS) e HTML Cross Browser.

JUNIOR SOFTWARE DEVELOPER UNITY

All'interno del team di lavoro operante in area Digital Strategy & Design, il profilo si occupa dell'analisi, sviluppo, configurazione e manutenzione di applicazioni ad hoc per la clientela aziendale.

Si richiede una buona conoscenza di:

Unity 3D, Unreal Engine, librerie di riconoscimento 2D/3D (Metaio, Vuforia, ARMedia); game design e dell'interaction design; lighting e environment design, Realtà Aumentata, Projection Mapping e Realtà Virtuale.

Competenze specifiche richieste

BACKEND DEVELOPER

La risorsa è inserita in un contesto dinamico e in veloce evoluzione, in collaborazione con altre figure professionali tecniche (sviluppatori back end e front end, graphic designer), su progetti sia nuovi che di manutenzione evolutiva.

Si richiede:

- Conoscenza di Python
- Conoscenza di C#
- Conoscenza dei principi OOP
- Esperienza di ambienti linux e shell scripting (bash)
- Esperienza con database relazionali (SQL Server, PostgreSQL)

Sono gradite anche:

- Esperienza con .NET Core
- Conoscenza Docker
- Esperienza con il versionamento del codice (GIT, SVN)
- Conoscenza sistemi GIS (Geographic Information System)
- Esperienza di elaborazione dati GIS (Python o QGIS)
- Esperienza con geodatabase (PostGIS)